

# Angaben zur 8. Übung am 14. 12. 2010

## Beispiel

Entwickeln Sie eine Klasse für komplexe Zahlen:

```
#define RAD 0
#define DEG 1
class Compl
{
private:
double im,re;

public:
Compl(double a, double b); //Konstruktor
double Im(void) //Imaginaerteil
double Re(void); //Realteil
Compl Conj(void); //Konjugiert komplexe
void Print(void); //Ausgabe
double Betrag(void); //Absolutbetrag
double Argument(int RadDeg); //Winkel
Compl Add(Compl a);
};
Compl Add(Compl a, Compl b);
```

## Fragen

1. Was ist der Unterschied zwischen:
  - Einem struct in C
  - Einer class (in C++)
2. Wieso kann es im obigen Beispiel 2 Funktionen mit dem selben Namen Add(...) geben? Was unterscheidet sie?

## Anleitung

Während der Übung ist ein kurzes Protokoll anzufertigen und als `PROTOKOLL.txt` im Verzeichnis des jeweiligen Übungstages abzuspeichern.

z.B. `~/08Ue2010-12-14/PROTOKOLL.txt`

Das Protokoll ist eine einfache ASCII-Text-Datei, die mit einem Text-Editor mit dem Sie auch Ihre Programme schreiben, erstellt wird. Nennen Sie diese Datei unbedingt

`PROTOKOLL.txt`.

Das Protokoll muss folgendes enthalten:

1. Datum, Übungsnummer, Gruppennummer, Name(n) der mitwirkenden StudentInnen
2. Benötigter Zeitaufwand für die gestellten Aufgaben (circa)
3. Namen der erstellten Programme (KEINE Listings). Die erstellten Dateien müssen sich ebenfalls im oben genannten Verzeichnis befinden.
4. Kurze Antwort auf eventuell oben gestellte Fragen
5. Eventuelle Probleme oder Besonderheiten, falls diese aufgetreten sind.