

1. Übung am 11.10.2010

=====

Anleitung:

Während jeder Übung ist von jeder Gruppe ein (kurzes) Protokoll zu erstellen. Das Protokoll ist eine einfache ASCII-Text-Datei, die mit einem Text-Editor (z.B. gedit, kate) mit dem Sie auch Ihre Programme schreiben, erzeugt wird. Nennen Sie diese Datei unbedingt "PROTOKOLL.txt".

Das Protokoll muss Folgendes enthalten:

1. Datum, Übungsnummer, Gruppennummer, Name(n) der mitwirkenden Studierenden,
2. Benötigter Zeitaufwand für die gestellten Aufgaben (circa),
3. Namen der erstellten Programme (KEINE Listings),
4. Kurze Antwort auf eventuell weiter unten gestellte Fragen,
5. Eventuelle Probleme oder Besonderheiten, falls diese aufgetreten sind.

Sämtliche während der Übung erstellten Dateien (Protokoll, Source Codes, ausführbare Programme, etc.) verbleiben im Verzeichnis für den jeweiligen Übungstag, also z.B. "01Ue2010-10-11/" Ihrer Gruppe.

Das Protokoll und die Übungsprogramme sollten am jeweiligen Übungsnachmittag erstellt werden, spätestens jedoch bis zum nächstfolgenden Übungstag (Montag), 14:00! (Spätere Ausarbeitungen können nur in begründeten Fällen und nach Rücksprache mit Ihrem Betreuer bzw. Tutor berücksichtigt werden!)

=====

Aufgaben zu Kapitel 1 (3 Punkte):

1. Schreiben Sie ein C-Programm, das die Fläche und den Umfang eines Kreises bei gegebenem Radius berechnet.

Eingabeparameter:            r ... Radius

Ausgabe (am Bildschirm): r, A, U

2. Bauen Sie absichtlich Fehler ein.

Wie reagiert der Compiler auf:

1. Vergessener Strichpunkt nach einem Befehl,
2. Falsch geschriebener Befehl,
3. Nicht deklarierte Variable verwendet,
4. Runde Klammern nicht paarweise,
5. Geschwungene Klammern nicht paarweise.

Fragen:

1. Was ist die kleinste Einheit eines Programms?
2. Was enthält der Header einer Funktion?